

## Cyber 72에 의한 Melcom 83의 트랜슬레이터

禹 治 水

전기공학과

### 〈요약〉

Language translation이란 넓은 의미에서 볼 때, 한 컴퓨터에서 사용되는 언어로된 프로그램을 다른 컴퓨터에 수행시켜 같은 결과를 얻도록하는 과정을 말한다. 트랜슬레이터는 일련의 instruction의 집합으로 어떤 source language를 object language로 변화시키다. 이러한 트랜슬레이터의 개발은 앞으로 우리나라에서 시도될 basic-software의 개발에 도움이 될 것으로 믿는다.

## A Translator of Melcom 83 for Cyber 72

Woo, Chi Soo

Dept of Electrical Engineering

### 〈abstract〉

Language translation refers in the global meaning to the process whereby a program which is executable in one computer can be executed in another computer directly to obtain the same result and a translator is a set of instructions which converts a source program to a object program.

I believe that the development of such translator will distributes to the software field of our nation.

## I. 서론

전자제산기가 한국에 도입된 후 해가 거듭함에 따라 도입된 전자제산기의 수가 증가되고 그 이용 범위도 넓어져 가고 있다. 최근에는 터미널, 미니·컴퓨터, OCR기도 상당히 보급이 되고 있으며 그 이용 범위는 단순한 데이다·프로세싱의 단계를 벗어나 전국에 행정처리 ON-LINE-SYSTEM, 조선소등의 numerical-control(APT), 원자력 발전소등의 processar-control 등이 시도 될 것으로 믿는다. 일반적으로 미니·컴퓨터와 보통 컴퓨터와 다른 점은 단어(word)의 길이가 짧고 크기가 적으며 값이 싸다는 것이다. 또한 미니·컴퓨터 메이커가 user에

제 제공되는 소프트·웨어의 범위가 극히 제한되어 있는데 그 이유는 첫째 機器의 값이 싸서 소프트웨어 개발에 드는 막대한 비용을 지출할 수 없고 둘째 미니컴퓨터는 특수 용용 분야에 많이 사용되므로 다 목적 소프트웨어의 경우에는 적합하지 않기 때문이다. 그래서 보통 기본가격에 포함되어 있는 소프트웨어는 아셈블리어 뿐이다. 미니·컴퓨터는 일반적으로 소량의 소량의 데이터를 취급하기 때문에 입출력 장치의 속도가 느리고 한 프로그램을 수행하기 위해서 2~3과정의 pass를 거치기 때문에 매우 불편하다. 또한 미니·컴퓨터의 소프트웨어를 개발할 경우 개발할 기종에 따라 미니·컴퓨터를 전부 구입할 수 없으므로 대형컴퓨터에 의한 소형 컴퓨터의 트랜슬레이션이 고려되어야 한다.

### 1. Language translation

Language translation 이란 넓은 의미에서 불 때 한 컴퓨터 (Source computer)에서 사용되는 언어로 된 프로그램 (Source program)을 다른 컴퓨터 (object computer)에 직접 수행시켜 같은 결과를 일도록 하는 과정을 의미한다. 이러한 translation 의 방법은 Translation, Interpretation, Simulation, Emulation 등이 있다. 이 글에서 이용된 방법은, source language로 MELCOM-83의 아셈 브리어이며 object language는 CDC CYBER 아셈 브리어와로 첫째 방법으로 고안된 translator이다.

## II. 기종설명

### 1. Source-System에 관한 설명

Source-system 으로 사용된 MELCOM-83은 日本 미스부시 전기에서 개발되며 다목적 분류 합계 및 업무 처리용으로 널리 사용-응용되는 미니·컴퓨터로써 한국에서는 포함종합계절에 이와 같은 시리즈인 MELOM-88이 프로세스·컨트롤용으로 개발되고 있다. 기본기기의 구성은 cpu, 입출력·다이프라이터 데이터·키보드, 디스플레이, 페이퍼·테이프·리다, 페이프·테이프·편지, 주기억 장치(magnetic disk) 1K가 붙어 있으며 필요에 따라 몇개의 주변 장치 및 기억장치를 증설하여 붙일 수 있다(FIG.1)

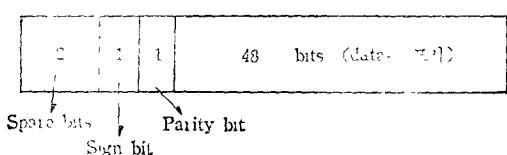
#### 1. MELCOM-83의 cpu

- (1) 연산 방식 : BCD 방식 (2진화 10진법)
- (2) 원산소자 : Monolithic IC
- (3) 기억 방식 : Stored program, 3address 방식

#### 2. MELCOM-83의 Memory

- (1) 용량 : magnetic disk
- (2) 용량 : 1000 words(1words=51 bits)
- (3) access time: 10m sec

#### 3. MELCOM-83의 데이터의 구성.



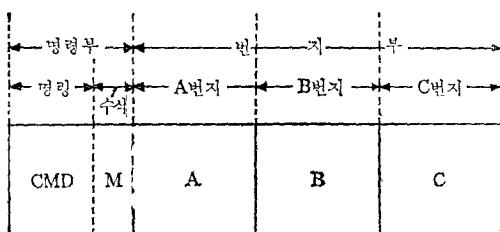
MELCOM-83의 기억장치 1word는 52개의 bits로써 구성되어 있으며 이중 48 bits는 data를 나타내며 1 bits는 그 데이터의 부호, 또 다른 1 bits는 데이터의 error를 check하기 위한 parity bit이다. 맨 앞의 2 bits는 maker에서 후일 새로운 language를 develop할 때 쓰기 위한 spare bits이다. MELCOM-83의 데이터는 numeric data와 alphabetic data 두 가지 종류가 있으나 data bits의 4개의 bits를桁이라 부르기도 한다.

Numeric data.....1word=12桁+sign bit

Alphabetic data.....1문자=수차 3桁

### 4. MELCOM-83의 명령부의 구성

MELCOM-83에서는 명령 하나는 메모리 한개를 차지하며 한개의 명령은 명령부와 번지부로 구분된다.



(1) CMD(command) : 각종 명령의 코드가 들어간다.

(2) M(보조명령부) : 명령의 보조부분이나 명령 실행한 때 변화값이 들어간다.

(3) A 번지 : 세 1데이터 번지나 시작번지

(4) B 번지 : 세 2데이터 번지나 종료번지

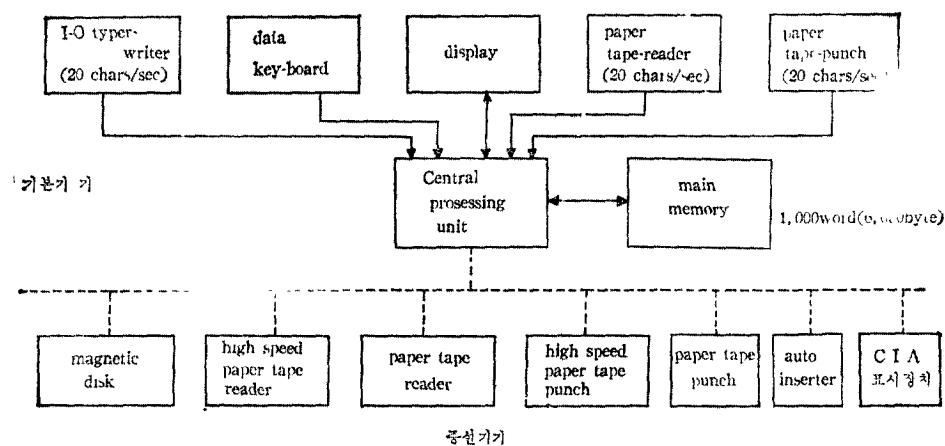
(5) C 번지 : 데이터의 시작번지, jump 번지, 출력 양식이 들어간다.

FIG. 2에서 보는 바와 같이 MELCOM-83의 아셈 브리어의 두 부분 프로그래머가 메모리나, symbol의 개념이 없이 직접 메모리의 번지를 취급하여 c 번지의 부분에기는 多수의 입출력 형식을 지정하여 이를 한참에 editing이 가능하게 되어 있다. 이는 MELCOM-83이 Business data processing에 맞게 design 되어 있는 것을 의미한다.

### 2. Object-system에 대한 설명

Object-system으로 대 한 CDC CYBER 70 series는 1960년대 후반기에 미국 CDC에 의해 개발되어 과학계 산용, BDP용으로 세계 250여 군데에서 사용되는 초대형 컴퓨터이다. Object-system으로 사용

MELCOM-83의 구성



MELCOM-83 命令五—三表

	和名	英名	内 容	記號	命令部			番地部		
					命令	修飾	A	B	C	
並 繼 至 路 工 命 限 令	1 終了	Halt		HLT	0 0	0	—	—	—	
	2 停止	Stop	⑧↑n+1, S↑N	STP	0 1	0	—	—	N	
	3 等値比較	Compare for Equality A=B(n+1), A=B(N)		CME	0 2	1	A	B	N	
	4 大小比較	Compare for Magnitude A<B(n+1), A≥B(N)		CMM	0 2	2	A	B	N	
	5 等値比較	Compare for Zero A≠0(N <sub>1</sub> ), A=0(N)		CMZ	0 2	5	A	N <sub>1</sub>	N	
	6 正負比較	Compare for Sign A<0(N <sub>1</sub> ), A≥0(N)		CMS	0 2	9	A	N <sub>1</sub>	N	
	7 飛越	Jump	N	JMP	0 2	8	—	—	N	
	8 機器判定	Test Machine		TEM	0 3	T	A <sub>1</sub>	N <sub>1</sub>	N	
演 算 命 令 合 令	9 加算	Add	A+B→C	ADD	1 0	0	A	B	C	
	10 転送	Copy	B→C	CPY	1 0	1	—	B	C	
	11 減算	Subtract	A-B→C	SUB	1 2	0	A	B	C	
	12 負送	Negative Copy	B→-C	NCY	1 2	1	—	B	C	
	13 總計	Summarize	A~B-C	SUM	1 3	0	A	B	C	
	14 乗算	Multiply	A× B ×10 <sup>-M<sub>1</sub></sup> →C	MPY	1 4	M <sub>1</sub>	A	B	C	
	15 除算	Divide	A×10 <sup>M<sub>2</sub></sup> ÷ B →C	DIV	1 6	M <sub>2</sub>	A	B	C	
	16 群和	Group Add	A+B→B' C <sub>2</sub> 個	GAD	1 9	0	A	B	C <sub>2</sub>	
出 値 命 入 命 命 令	17 群送	Group Copy	A→B' A'→B' C <sub>2</sub> 個	GCY	1 9	1	A	B	C <sub>2</sub>	
	18 數値入力	Ten Key Entry	A~B	TKE	2 1	U	A	BXYZ		
	19 數値讀込1	Read Tape Numerical	A~B	RN1	2 7	U	A	BXYZ		
	20 數値讀込2	Read Tape Numeric2	A~B	RN2	2 3	1	A	BOYZ		
	21 數値出力1	Write Numeric	A~B	WRN	2 5	U	A	BXYZ		
	22 數値出力2	Write Special Numeric	A	WSN	2 4	U	A	BXYZ		
	23 機器制御	Control Machine		COM	2 6	D	—	—	C <sub>4</sub>	
	24 文字入力	Typewriter Entry	A~B	TWE	3 1	U	A	BOOR		
文 力 字 命 合 令	25 文字讀込1	Read Tape Character 1	A~B	RC1	3 7	U	A	BOOR		
	26 文字讀込2	Read Tape Character 2	A~B	RC2	3 3	1	A	BOOR		
	27 文字出力1	Write Character	A~B	WRC	3 5	U	A	B	—	
	28 文字出力2	Write Special Characer		WSC	3 4	U	A <sub>2</sub>	—	OOE	
	29 番地選擇	Memory Selection		MES	6 0	M <sub>4</sub>	—	—	—	
	30 説明	Transfer Out	B→A, B'→A' C <sub>2</sub> 個	TRO	6 1	A	B	C <sub>2</sub>		
	31 説明	Transfer In	A→B, A'→B' C <sub>2</sub> 個	TRI	6 3	A	B	C <sub>2</sub>		
	32 대리	Shift	A→B	SHF	4 0	S	A	B	C <sub>1</sub>	
이 리 기 명	33 크리어	Clear	A~B	CLR	4 1	O	A	B	—	
	34 揿入	Insert	B→A	INS	4 2	M <sub>3</sub>	A	B	C <sub>3</sub>	
元帳命令	35 元帳制御	control Ledger		COL	5 0	1	—	—	OL0	

FIG. 1

한 KIST의 CYBER 72-14는 1개의 cpu, 10개의 ppu(주변제어 장치), 10개의 입출력 제별, 주기억 장치(65k words), 디스크, 테이프, 카드리더, 프린터등을 갖춘 국내 최대 용량의 컴퓨터 시스템이다. 현재 사용 중인 Operating system은 SCOPE 3.4이며 사용 가능한 언어는 COBOL, FORTRAN, BASIC, ALGOL, PERT, GPSS, SIMSCRIPT 등 20여 종의 컴퓨터언어를 보유하고 있다.

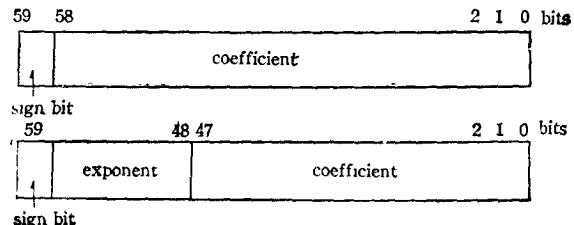
## 1. CYBER의 CPU

- (1) 연산방식 : Binary
  - (2) 연산소자 : IC
  - (3) 프로그램 : Stored program, 3 address 방식
  - (4) Register: CYBER 에는 프로그래머가 사용할 수 있는 24개가 있으며, operand, index, address 각각 8개 씩이다.

(i) operand (X) register: 60 bits의 register로써  
memory의 내용의 load 및 store, calculation을 하  
는 register이다.

(ii) address(A) register: 18 bits의 register로써  
X 레지스터와 corresponding하게 움직여서 해당

integer 일 경우

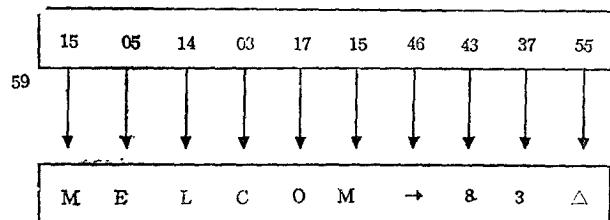


## (2) alphabetic data

aphabetic data 일 경우 (Alphabetic, numeric, 특수문자) 각각 memory 내에 기억되는 display

code 가 있다. 1 alphabetic 을 memory 내에 기억 시킬 경우 6bits 를 차지하며 CYBER 에서는 64개 종류의 문자를 표시할 수 있다.

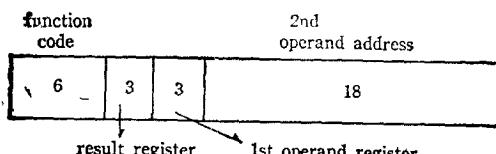
display code 를 Core 에  
들어 있을 경우



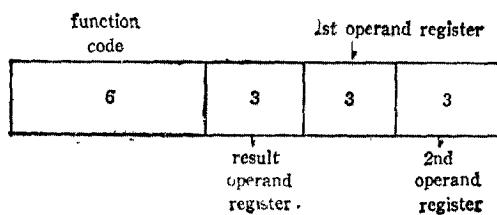
## 5. CYBER의 명령

CYBER의 명령의 15bit짜리와 30bits짜리 두 가지의 종류로 구분된다. 60bits의 CYBER 메모리 내에는 배열에 따라 2~4개의 명령이 들어갈 수 있다.

### (1) 30 bits의 멀티 구성



## (2) 15bits 의 명령 구조



## 6. 기타

CYBER 72에서는 메모리 내에서 동시에 15개의 프로그램을 넣어서 multiprogramming이 가능하여 time-sharing을 하여 동시에 수행한다. 또한 80개의 interactive 및 Batch terminal을 붙일 수 있다 (SOPE 3.4에서).

KIST CYBER 72-14 CONFIGURATION

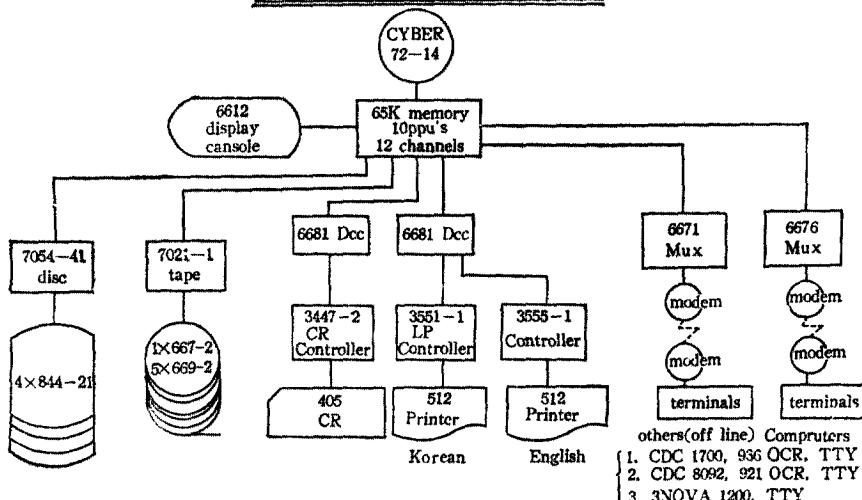


Fig. 3

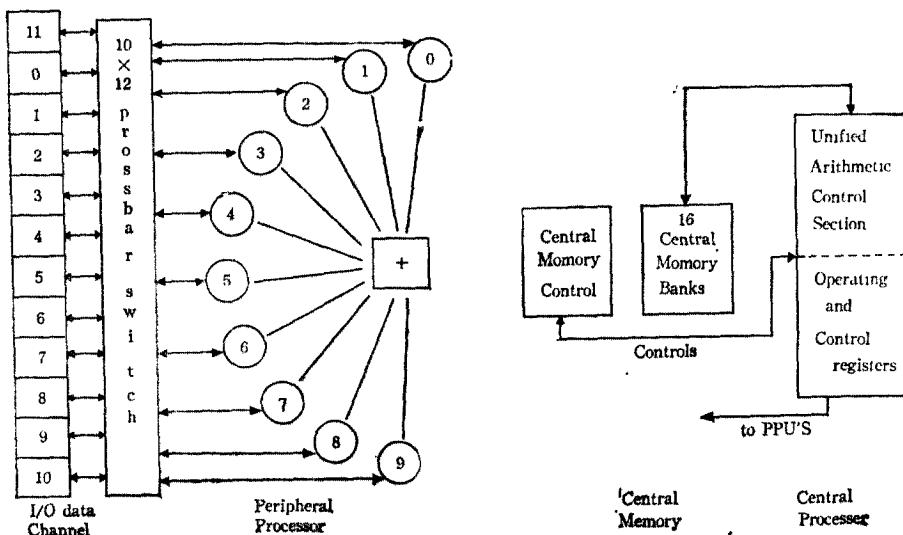


Fig. 4

위해시 다음과 같은 루틴들이 만들어져 있다.

### III. MELCOM 83-CYBER 72 translator

#### 1. 개 요

M-C translator는 MELCOM-83으로 짜이진 프로그램을 인산속도와 입출력장치의 속도가 빠른 CYBER-72를 사용하여 MELCOM 애시와 꽤 같은 결과를 인도록 CYBER 언어로써 짜이진 프로그램이다. 그러나 CYBER와 MELCOM은 연산방식, 빙령, 메모리의 크기, 네이타의 구성등이 서로 다르므로 그 변환은 쉽고 용이하지 않다. 그 변환을

MELCOM-83의 코딩 FORM

번지	mneonic	명령코드	A번지	B번지	C번지	comment
000	JMP	000 0	—	—	003	
003	ADD	010 0	001	002	100	
⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮
⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮

IBUFF

	0	12	15	20	55	55	55	33	33	33
ALPS	1	33	33	33	33	33	33	33	36	55
	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
	6	01	04	04	—	—	—	55	34	33
	7	33	33	34	33	33	35	34	33	33

#### (2) 코드분류 루틴(ALA)

ALPS에서 IBUFF에 들어간 명령 중 시작번지인 것과 (0~16번지 사이) 명령 코드를 분석해서 해당 수령루틴 EXEC으로 진료한다. 한 명령의 수행 후 다시 ALA로 돌아와 다음 명령이 HALT가 올리기까지 계속 수행한다.

#### (3) 수령 루틴(EXEC)

이는 M-C translator의 몽개 부분으로서 MELCOM-83의 명령 수령부의 subroutine과 공통 루틴 ADDR3, ADDR2, DECBIN, BINDEC 등을 가지고 있다.

##### (1) ADDR3, ADDR 2

IBUFF의 내용이 display-code로써 들어 있는 A, P, C번지의 내용을 각각 X1, X2, X3에 binary로 변환시키고 집어 넣는다.

##### (n) DECBIN

display-code로 들어있는 IBUFF의 내용을 계산하기 위해 binary로 변환하는 루틴이나, MELCOM의 네이타가 IBUFF에 들어갈 때 2word를 차지하는데 앞 word의 아래 6character와 뒷 word의 앞 9character, 즉 12 digit의 유효수를 binary로 변환시키는 과정이다.

#### (ii) BINDEC

M-C translator에서 계산된 내용을 다시 IBUFF에 기억시키기 위해 Binary를 display-code로 변환시키는 루틴이나.

#### (iv) 에러체크 루틴(ERRORR)

명령 수행 중 data의 오버플로, 명령 코드의 예외, 편지미스등을 캐크하는 루틴이다. 여러가 빌생 헤울 경우 B<sub>2</sub>레지스터에 애니 증류에 따라 예리에 시지 BUFFER에 애니메시지로 기억시켜 두었다가 job이 끝난다거나 시에 프린트시킨다. 작업 수행 도중 50개 이상의 예리가 생겼을 경우 애니메시지 BUFFER가 차 자료로 차운을 충당시켜 버린다.

#### (v) 명령 수행 루틴

이 루틴은 MELCOM의 일정 수령급의 기본으로서 구현되어 있다. 이 루틴을 수행하기 위해 ADDR2, ADDR3, BINDEC, DECBIN 등을 불러 수행한다. 끝 시그널의 수행이 끝나는 경우 다시 ALA로 가도록 명령 코드를 바꿔 한 후 다시 EXEC으로 와서 해당 서브루틴으로 진료한다. MELCOM, 명령 중 TEM(Test flip-flop) 및 COL은 수행 명령이 아니고 단지 기기의 check이기 때문에 dummy 서브루틴으로 구현되어 있다. 아래의

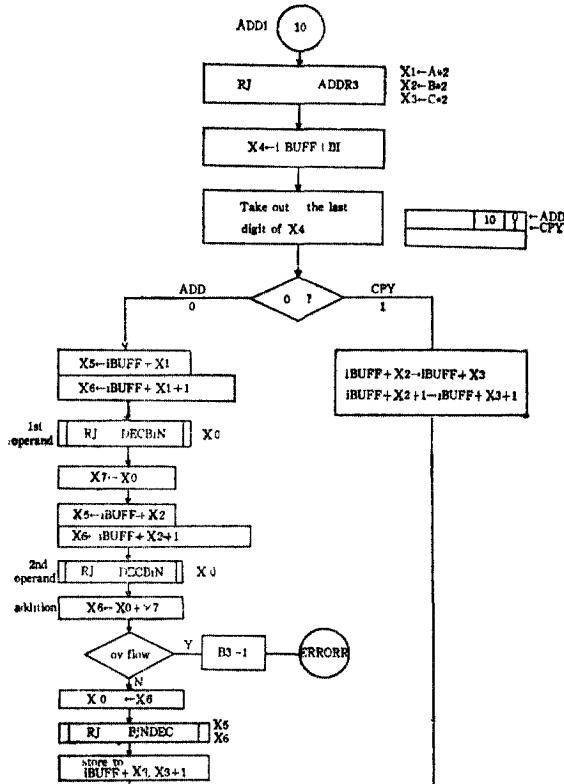


Fig. 5

그림은 명령 시스루트 중 ADD 와 CPY 의 general flow chart 이다.

### V. 맺는말

#### 3. M-C translator 의 사용법

M-C translator 는 card-deck 을 가지고 사용하는 불편을 없애기 위해 KIST CYBER-72에 Library 化 시켜놓았다. 이것은 KIST 나 KIST 의 terminal 을 사용하는 곳 어디서나 사용 가능하며 아래와 같은 순서로 사용하면 된다.

- (i) job deck
- (ii) job-card(CYBER-FORM)
- (ii) ① ATTACH(MELCOM, MELCOM, AC= KIST)
- (iii) ② MELCOM(disk 에서 불러 들임)
- (iv) 7/8/9카드 뒤에 MELCOM 으로 구성된 프로그램 및 데이터를 넣은 후 카드리더에 읽힌다.

본 연구는 MELCOM-83의 Basic FORTRAN compiler 의 개발을 위한 준비 과정이었음을 밝혀 두며 앞으로 국내의 Basic Software의 개발에 보조를 맞추어 조금이나마 이 연구가 도움이 될 줄 믿는다. 앞서 FACOM-KOREA 의 이 은구씨에 의해 MUSS 80 FOR CYBER-72 translator 가 개발되었음을 밝히며 또한 서울工大의 정기용씨는 본 연구 인 MELCOM 83-CYBER 72 translator 를 이용하여 MELCOM-83의 FORTRAN-Compiler 를 개발하였으며 이러한 연구가 앞으로 많이 이루어질 것으로 믿는다.

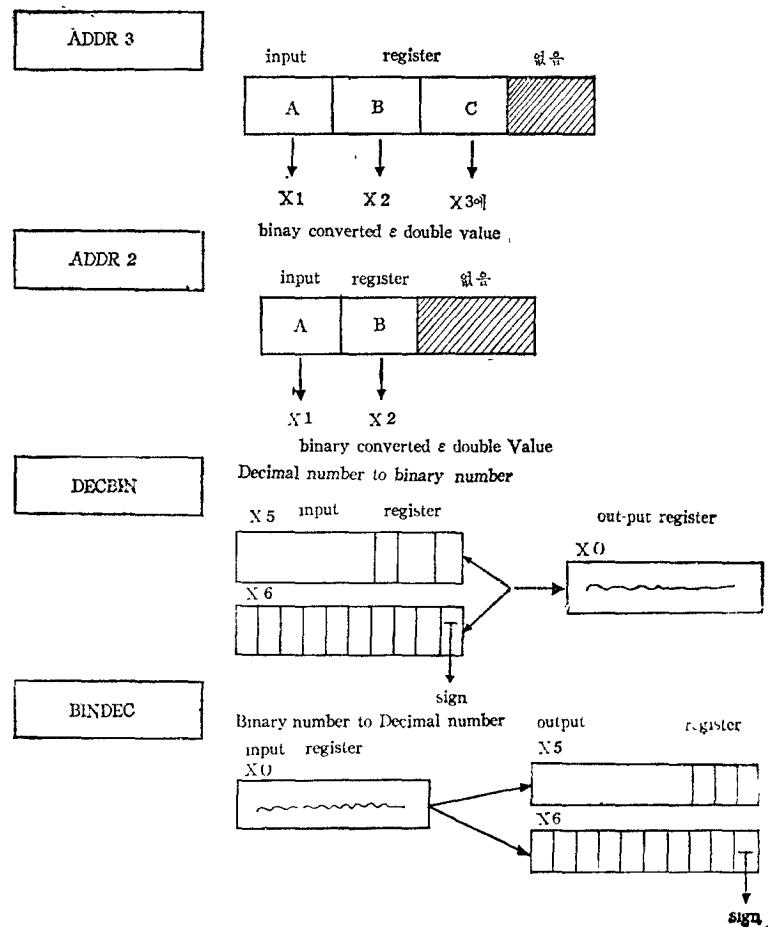


Fig. 6

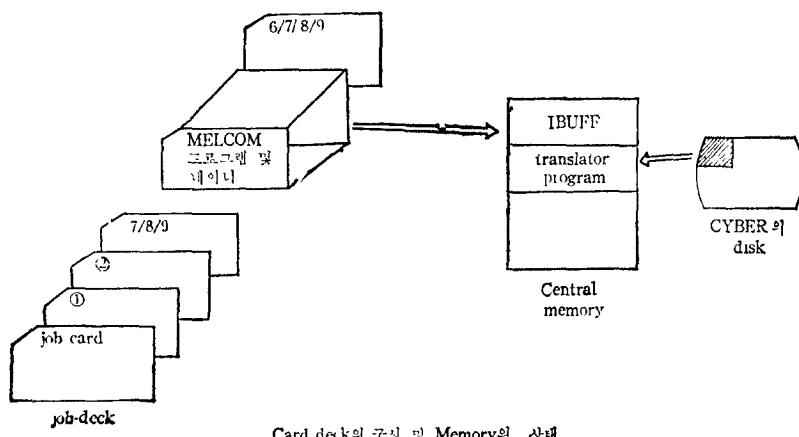


Fig. 7

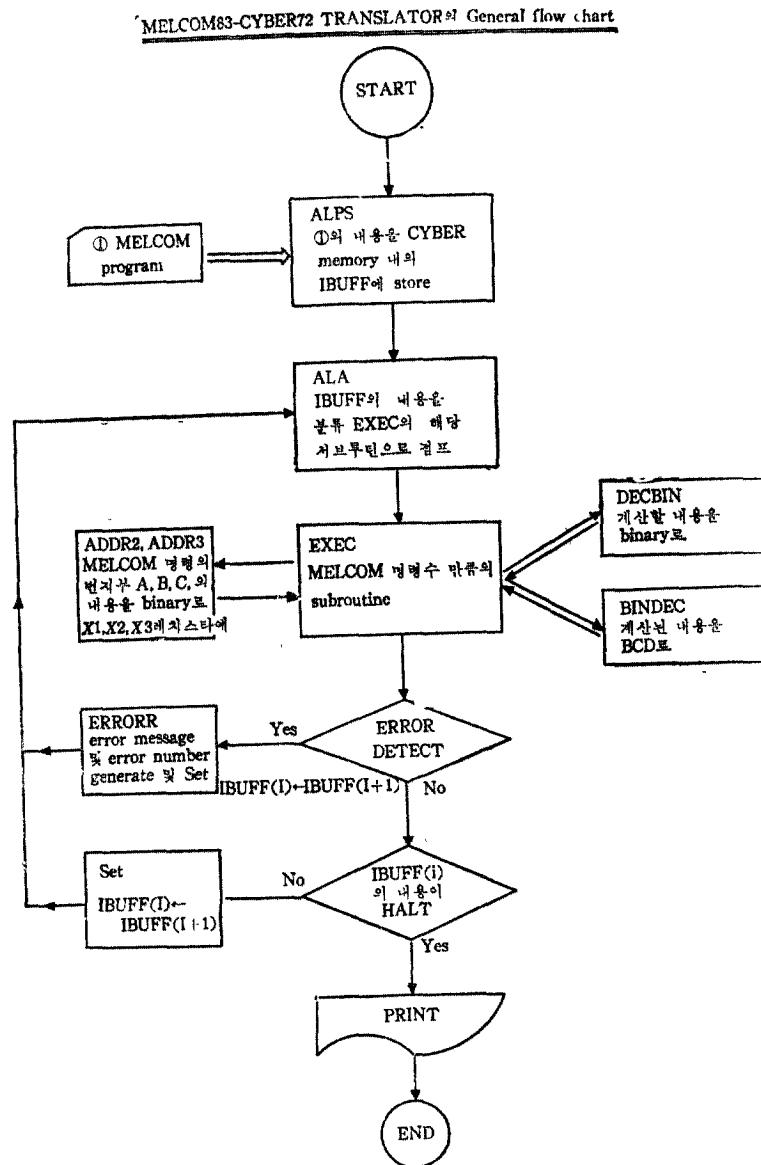


Fig. 8

CYBER"

## 참 고 문 헌

1. "SCOPE REFERENCE MANUAL"
2. "CYBER COMPASS MANUAL"
3. "MELCOM-83"
4. Lee Eungu "A translator of Nuss 80 FOR CYBER"
5. Chu, Y. H. "Digital Simulation of continuous system"
6. Chu, Y. H. "Introduction to computer organization"
7. 이용태, 우치수, "대형 컴퓨터에 의한 소형 컴퓨터의 트랜슬레이션"